

## Interim-Produktentwicklung Airline

Auftraggeber	Funktion	Aufgabenstellung	Dauer
Große deutsch Airline	Design und Architektur, Providesteuerung und technische Projektleitung	Einbringung von Technologie-Know How, Erstellung von Preismodellen, Wirtschaftlichkeitsrechnung	2,5 Jahre
<b>Problemstellung</b>			
<p>Entwicklung einer Cloud-Plattform nebst Migration vielfältiger Anwendung für den Drittmarkt (andere Airlines weltweit) in diese Cloud. Entwicklung von Preismodellen für die Cloud-betriebenen Systeme zu deren weltweiter Monitarisierung.</p>			
<b>Auftrag</b>			
<p>Design / Spezifikation Lieferantenmanagement Vertragsmanagement Presales</p>			
<b>Ergebnis</b>			
<p>Durch die neugeschaffenen Cloud-Plattform und darauf aufbauende Preismodelle (z.B. Pay per Transaction, per User etc.) konnten bestehende Anwendungen neuen Airline Kunden weltweit zur Verfügung gestellt und monetarisiert werden.</p>			